

妖力名	コスト	LV	増強/限定	修正	CP
基本セット	100			() (%)	100
外見の印象	25		凶悪	() (%)	25
人間変身	30		1日2回・飲酒で解ける(わりとある -20%)	(-50%)	15
衣裳	5		剣・斧・金棒など/“草薙(剣)”・痕跡が残る	(-10%)	4
追加HP	0.5	L 390	妖怪時のみ・天羽々斬剣で解ける・HP0で解ける	(-50%)	97
追加体力	165	L 38	妖怪時のみ・飲酒で解ける	(-50%)	82
防護点	4	L 8	〃	(-50%)	16
受動防御	25	L 6	〃	(-50%)	75
ダメージボーナスなし	10		〃	(-50%)	5
加速	100		〃	(-50%)	50
超反射神経	60		〃	(-50%)	30
移動力増加	25	L 4	〃	(-50%)	50
				() (%)	
				() (%)	
				() (%)	
				() (%)	
				() (%)	

妖術名	型	コスト	威力LV	増強/限定	修正 (CP)	精度LV (CP)	CP
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	
					() (%) ()	()	

弱点	影響	CP
悪運	周囲の者はGMが振るダイスに-3	-60
天羽々斬剣に弱い	めったにない・1L(防護点無視・追加1Dダメージ)	-3

人間としての顔		CP	CP
身元	ある	5	仲間
戸籍	ない	0	後援者
我が家	アパート	0	足手まとい
職業/地位		/ 0	0
財産	どん底	0	ネットワーク 中規模のネットワーク
容貌	魅力的	5	たまり場

妖力	549
妖術	
弱点	-63
人間の顔	20
態度	-20
CP合計	486

人間に対する態度 友好 -20

メモ
 伝説の大妖・八岐大蛇の魂を取り込んでしまった孤児の少女。
 妖怪時のビジュアルは、人間のままの姿に八本の蛇型オーラが現れる。
 妖力再発動で、どこからでも手品のように次々と“草薙”を取り出せる。
 実は“草薙”はただの青銅剣で、性能は突刺し用ブロードソード相当。