

GURPS
妖魔夜行
キャラクターシート

名前 鳳 千代香(おおとり ちよか) プレイヤー NPC
 容姿 正体不明の有閑美人・副業で上野のちょっとした有名占い師
 背景 女媧(じよか)

行動順

CP 0	体力 ST 10 / 150	疲労 / 47
20	敏捷力 DX 12 / 18	基本致傷力 突き: 1D-2/16D 振り: 1D/18D
80	知力 IQ 16 /	
20	生命力 HT 12 / 301	負傷 / 301
	移動 Mvmt	移動力 10 <small>(DX+HT)÷4</small> 基本-荷重
	荷重	受動防御
	無荷(0)1×ST 10/150 軽荷(1)2×ST 20/300 並荷(2)3×ST 30/450 重荷(3)6×ST 60/900 超重(4)10×ST 100/1500	鎧: _____ 盾: _____ 計



反応 +4(+6)

能動防御		
よけ 10 <small>移動力</small>	受け 妖術8 <small>武器技能÷2</small>	止め <small>盾技能÷2</small>
防護点		計
鎧・鱗 : 10		10
:		
:		

武器				
武器名	型	致傷力	LV	重量
激流	叩き	10D	17	
女媧パンチ	叩き	16D	20	
女媧尻尾	叩き	18D+4	20	

技能	分類	CP	LV
応急処置	精/易	0.5	15
催眠術	精/難	6	17
言語/日本語	精/並	1	15
言語/母国語 (広東語)	精/並	0	16
言語/北京語	精/並	1	15
言語/英語	精/並	0.5	14
心理学	精/難	2	15
神秘学	精/並	2	16
人類学	精/難	2	15
書道/8	肉/並	0.5	16
言いくるめ	精/並	4	17
指導	精/並	1	15
性的魅力/(+2)	精/並	14	18
交渉	精/並	1	15
登攀/8	肉/並	0.5	16
歌唱	肉/易	0.5	15
楽器/馬琴	精/難	0.5	17
騎乗/龍	肉/並	0.5	16
水泳/11	肉/易	0.5	17
格闘/14	肉/易	4	20
ランニング	肉/難	4	12
戦術	精/難	12	20

特徴	LV
カリスマ	L 2
暗視	
音楽能力	L 4
妖怪知識	L 2
名声/聖人・いつでも・大集団(東京都内)	
バーサーク	
怠惰	
好奇心	L 1

装備 重量

CP消費		
能力値		120
特徴	有利	49
	(-100) 不利	-30
癖		-5
技能		58
計		192
未使用CP	()	0
CP総計	1000 /	1000

癖	CP
口癖「あらあら」「うふふ」	-1
いつもにこやかな笑顔	-1
腕を組んで手を頬に当てる	-1
おっちょこちょい	-1
怒る時も笑顔(怖い)	-1

計 kg

長射程武器				
武器名	抜撃	正確	半致	最大
激流	12	1	100	200

妖力名	コスト	LV	増強/限定	修正	CP
基本セット	100		病気にかかる	(-10%)	90
外見の印象	15		異界の美	(%)	15
人間変身	30		特殊コンタクトレンズ必須(瞳が蛇のまま)・変身は1日2回・泥酔すると解ける	(-50%)	15
衣裳	0		中華服・下半身が蛇	(%)	0
巨大化	10	L 5	<small>妖怪時のみ・尻尾を切られると尻尾がしおろっと生える・全長がすぐ伸びる・巨大化と解脚・妖怪時は意識的にオプにできない尻尾組いの攻撃を妖力オファで回避できない</small>	(-50%)	25
追加HP	0.5	L 289	女娼信仰が近隣に少しでもないと発動できない・維持に桃を食べ続ける必要がある	(-20%)	115
追加体力	235	L 140	妖怪時のみ・呪詛が必要(呪詛は毎日しなおす必要がある)・呪詛が落ちると解ける(落とすには特殊な化粧落としが必要)	(-50%)	117
追加敏捷力	105	L 6	妖怪時のみ・尻尾を切られると使えない・敏捷力は上がるが、指先の判定にボーナスは付かない	(-50%)	52
再生	120	L 4	妖怪時のみ・呪詛が必要(呪詛は毎日しなおす必要がある)・呪詛が落ちると解ける(落とすには特殊な化粧落としが必要)	(-50%)	60
命	25	L 2	妖怪時のみ・女娼信仰が近隣に少しでもないと発動できない・死ぬ前24時間以内もしくは死後に桃を食べる必要がある	(-50%)	25
防護点	4	L 10	上半身全体に防護点が無い(命中-4の部位・-50%)	(-50%)	20
攻撃回数増加	50	L 2	妖怪時のみ・尻尾を切られると解ける・[絡みつぎ]中は1L落ちる	(-50%)	50
移動力増加	25	L 1	妖怪時のみ・尻尾を切られると解ける・[絡みつぎ]中は使えない	(-50%)	12
特殊移動	5		蛇身で移動・妖怪時のみ・尻尾を切られると使えない・[絡みつぎ]中は転ぶ事もある	(-50%)	2
尻尾	15	L 2	妖怪時のみ・怒ってる時しか使わない(使えない)・[絡みつぎ]中は尻尾攻撃不能	(-50%)	7
				(%)	
				(%)	

妖術名	型	コスト	威力LV	増強/限定	修正	(CP)	精度LV (CP)	CP
天候操作	広範/精	5	20	妖怪時のみ・手を振る必要がある・触媒(五色の石/亀の甲羅など・珍しいもの)が必要	(-50%)	(50)	15 (4)	54
温度変化	広範/精	1	20	妖怪時のみ・手を振る必要がある・触媒が必要(±100度調整・零下は-50度まで)	(-50%)	(10)	15 (4)	14
*激流	射撃/肉	5	20	妖怪時のみ・手を振る必要がある・怒ってないと使えない・人間には効かない・触媒が必要	(-50%)	(50)	17 (4)	54
絡みつぎ	射撃/肉	3	45	妖怪時のみ・尻尾を切られると使えない・尻尾を使うための対象は一度に一人まで・絡みつぎ中は移動に制限・状態回復・解脚	(-50%)	(67)	17 (4)	71
	/				(%)	()	()	
	/				(%)	()	()	
	/				(%)	()	()	
	/				(%)	()	()	
	/				(%)	()	()	
	/				(%)	()	()	
	/				(%)	()	()	

弱点	影響	CP

人間としての顔		CP		CP
身元	ある	5	仲間	
戸籍	ある(偽造)	5	後援者	
我が家	普通の家	5	足手まとい	
職業/地位	占い師	/ 1	敵	悪の妖怪のネットワーク -40
財産	富裕	45	ネットワーク	中規模のネットワーク 10
容貌	美人	10	たまり場	占いの店『フェネクス』

妖力	605
妖術	193
弱点	
人間の顔	40
態度	-30
CP合計	808

人間に対する態度 善良 -30

メモ