GURPS
妖魔夜行
キャラクター・シート

名前 ドードー　　プレイヤー サンプルキャラクター
容姿 人間には変身できない
背景 ドードー鳥

行動順

CP			
−15	体力 **ST**	8 /	疲労 / 8
−10	敏捷力 **DX**	9 /	基本致傷力 突き: 1D−3
−15	知力 **IQ**	8 /	振り: 1D−2
−15	生命力 **HT**	8 /	負傷 / 8

移動 **Mvmt**	基本移動力	移動力
	5 (HT+DX)÷4	5 基本−荷重

荷重

無荷(0)1×ST	8
軽荷(1)2×ST	16
並荷(2)3×ST	24
重荷(3)6×ST	48
超重(4)10xST	80

受動防御
鎧:
盾:
計

能動防御

よけ	受け	止め
5	妖術7	
=移動力	武器技能÷2	盾技能÷2

防護点
鎧: :
: 計
:

反応 ±0
(恐怖修正 −3/しない)

武器

武器名	型	致傷力	LV	重量
火炎	叩き	250D	15	

装備 重量
計 kg

長射程武器

武器名	抜撃	正確	半致	射程
火炎	12	1	250	250

技能

	分類	CP	LV
ランニング	肉／難	1	6
跳躍	肉／易	1	9

特徴 LV

CP	
−10	色盲

癖

CP	
−1	よたよたと歩く
−1	警戒心が薄い
−1	気絶すると本当に目を回す
−1	鳴き声が煩い
−1	よく喋る

CP消費

能力値		−55
特徴	有利	
(−100)	不利	−10
癖		−5
技能		2
計		−68
未使用CP	( )	1
CP総計	599 /	600

妖力名	コスト	LV	増強/限定	修正	CP
基本セット	100		機械に写る・病気あり・はえかわりなし	(−140 %)	−40
			・不老なし・復活なし	(%)	
外見の印象	5		びっくり	(%)	5
衣裳	0		羽毛・嘴	(%)	0
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	
				(%)	

妖術名	型	コスト	威力LV	増強/限定	修正	(CP)	精度LV	(CP)	CP
*火炎	射撃 / 肉	6	250	瞬間・射程短縮・	(−50 %)	(750)	15	(32)	782
				妖気/誰にでも・対妖怪のみ	(%)	( )		( )	
				・状況限定/口からのみ発射	(%)	( )		( )	
					(%)	( )		( )	
					(%)	( )		( )	
					(%)	( )		( )	
					(%)	( )		( )	
					(%)	( )		( )	
					(%)	( )		( )	
					(%)	( )		( )	
					(%)	( )		( )	

弱点	影響	CP
××がないと生きていけない	高価な果物(あまりない)・1日おき	−60

人間としての顔

		CP			CP
身元	ない	−5	仲間		
戸籍	ない	0	後援者		
我が家	ネットワークに居候	0	足手まとい		
職業/地位	なし(飼われている) / −1	−5			
財産	どん底	0	ネットワーク	中規模のネットワーク	10
容貌	ふつう	0	たまり場		

妖力	−35
妖術	782
弱点	−60
人間の顔	0
態度	−20
CP合計	667

人間に対する態度 友好 −20

メモ
地上を走る鳥。空は飛べない。“絶滅したのに現存する幻の鳥”という妖怪。
妖怪なので火炎を吐き、人間と会話が可能。
（※態度を弱点に含まないルールを使い、態度を“邪悪”にして
更に−20CP分の弱点を追加すると、260Dまで威力増加可能）