



妖力名	コスト	LV	増強/限定	修正	CP
基本セット	100			( ) (%)	100
外見の印象	5		びっくり	( ) (%)	5
人間変身	30		集中延長2L・背中にぜんまい穴が残る	( -50%)	15
衣裳	0		ナース服	( ) (%)	0
追加HP	0.5	L 52	ぜんまいが切れると解ける(わりとある)	( -20%)	20
追加疲労点	3	L 193	妖怪時のみ・ぜんまいが切れると解ける	( -50%)	289
疲れ知らず	20		//	( -50%)	10
超技能/診断	15		//	( -50%)	7
超技能/医師	15		//	( -50%)	7
				( ) (%)	
				( ) (%)	
				( ) (%)	
				( ) (%)	
				( ) (%)	
				( ) (%)	
				( ) (%)	
				( ) (%)	

妖術名	型	コスト	威力LV	増強/限定	修正 (CP)	精度LV (CP)	CP
治癒	射撃/精	2	50	妖怪時のみ・接触のみ	( -50%) ( 50 )	28 ( 56 )	106
破術/耳ふさぎ	特殊/精	1	20	//	( -50%) ( 10 )	18 ( 16 )	26
病気	射撃/精	8	1		( ) (%) ( 8 )	12 ( 0.5 )	8.5
金縛り	射撃/肉	10	1		( ) (%) ( 10 )	5 ( 0.5 )	10.5
記憶操作	射撃/精	5	1		( ) (%) ( 5 )	15 ( 4 )	9
					( ) (%) ( )	( )	
					( ) (%) ( )	( )	
					( ) (%) ( )	( )	
					( ) (%) ( )	( )	
					( ) (%) ( )	( )	
					( ) (%) ( )	( )	

弱点	影響	CP
死んだ後、死体が残る	完全破壊で復活不能	-45
ぜんまいを巻かないと生きていけない	ふつうにある・1日おき	-15

人間としての顔	CP	CP
身元 ある	5	仲間
戸籍 ある(偽造)	5	後援者
我が家 アパート	0	足手まとい
職業/地位	/ 0	0
財産 赤貧	10	ネットワーク 中規模のネットワーク
容貌 魅力的	5	たまり場

妖力	453
妖術	160
弱点	-60
人間の顔	35
態度	-20
CP合計	568

人間に対する態度 友好 -20

メモ  
 [病気]・[金縛り]・[記憶操作]は精度LV16で破術可能。  
 [記憶操作]は破術のみでなく、そのままでも使える。  
 [疲れ知らず]で、疲労点は6時間40分で200点回復出来る。