ソード・ワールドRPG　キャラクター用紙

能力値

					(ボーナス)
A	+	B	=	器用度	+
C	+		=	敏捷度	+
	+	D	=	知力	+
E	+	F	=	筋力	+
G	+		=	生命力	+
	+	H	=	精神力	+

キャラクターの容姿,特徴

抵抗力	ダメージ/失点
抵抗力	ダメージ/失点

キャラクター名

種族　性別

所持金

技能

経験点　冒険者レベル

技能名	レベル

魔法

ルーン	レベル	魔力

コモン・ルーン

コモン・ルーン	消費精神力

武器戦闘

	必要筋力	攻撃力修正	打撃力	クリティカル値	追加ダメージ	回避力修正	防御力	ダメージ減少
技能								
ファイター技能	■■■	___	■■■	■■■	___	___	■■■	■■■
シーフ技能	■■■	___	■■■	___	___	___	■■■	■■■
レンジャー技能	■■■	___	■■■	■■■	___	■■■	■■■	■■■
冒険者レベル	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	___
能力値								
器用度ボーナス	■■■	___	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
敏捷度ボーナス	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	___	■■■	■■■
筋力ボーナス	■■■	■■■	■■■	■■■	___	■■■	■■■	■■■
武器								
___	___	___	___	___	___	■■■	■■■	■■■
___	___	___	___	___	___	■■■	■■■	■■■
___	___	___	___	___	___	■■■	■■■	■■■
___	___	___	___	___	___	■■■	■■■	■■■
楯								
___	___	___	■■■	■■■	■■■	___	■■■	■■■
___	___	___	■■■	■■■	■■■	___	■■■	■■■
鎧								
___	___	■■■	■■■	■■■	■■■	___	___	___
___	___	■■■	■■■	■■■	■■■	___	___	___
総計		攻撃力	打撃力	クリティカル値	追加ダメージ	回避力	防御力	ダメージ減少
___	■■■	___	___	___	___	___	___	___
___	■■■	___	___	___	___	___	___	___

装備

マジックアイテム

レーティング表写し

2	*	*	*	*	*	*	*	*
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								